

## **ACCION FORMATIVA: DESARROLLO DE APLICACIONES PARA ANDROID**



### **MODULO I. PROGRAMACIÓN**

- Introducción al S.O. Android
- Primer proyecto
- Android SDK - Eclipse y JDK
- El ADT y los archivos APK
- Emuladores
- Segundo proyecto: Buscaminas
- Los Views y ViewGroups
- El uso del XML y el AndroidManifest.xml
- Adición de sonido y vibración
- Tamaños y soportes
- Internalización
- Firmado con APK Y distribución
- Services, Broadcast Receivers, Content Providers y Widgets
- Librerías Google APIS
- Uso de código nativo con Android NDK

### **MODULO II. GRAFISMO**

- Juego de gráficos y resolución
- Imágenes transparentes y translúcidas
- Fireworks orientado a aplicaciones
- Sectores y Animaciones
- Simulación de efectos
- Tipografías predefinidas y externas
- Pautas de interfaz

### **MODULO III. SONIDO**

- Conceptos básicos
- Sample
- Propiedades (muestreo, estéreo, profundidad, etc.)
- Secuenciadores
- Tipos de formatos
- Edición de sonido
- El Sony Soundforge
- Conversión y exportación de archivos
- Masterización
- El Adobe Soundbooth
- Efectos
- Optimización