

ACCION FORMATIVA: DREAMWEAVER CS5**TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS Y NOVEDADES**

- ¿Que es un dominio?
- ¿Qué es un servidor?
- ¿Qué es un alojamiento Web?
- Resolución de pantalla
- Lenguaje HTML
- Tipografía y color en la Web
- Novedades

TEMA 3. SITIOS Y DOCUMENTOS

- Sitios en Dreamweaver
- Configurar un sitio
- Administrar y editar sitios
- Crear y abrir documentos
- Espacio de trabajo
- Vistas del documento
- Propiedades de la página

TEMA 4. TEXTO

- Insertar diseño
- Importar documentos
- Propiedades del texto
- Creación de listas
- Caracteres especiales
- Corregir y sustituir texto
- Crear un estilo CSS

TEMA 5. ENLACES

- Introducción
- Crear un enlace
- Vínculo a un correo
- Puntos de ancla
- Menú de salto
- Widget de barra de menús
- Comprobar vínculos
- Estilos en vínculos

TEMA 6. IMÁGENES

- Insertar una imagen
- Propiedades de la imagen
- Alinear y redimensionar una imagen
- Rollover
- Mapas de imagen
- Marcadores de posición
- Objetos Inteligentes

TEMA 7. TABLAS

- Tablas
- Insertar tablas
- Selección de elementos de la tabla
- Propiedades de la tabla
- Propiedades de las celdas
- Tamaño de tablas
- Copiar, pegar, combinar y anidar tablas

TEMA 8. CAPAS Y COMPORTAMIENTOS

- Las capas
- Insertar capas
- Propiedades de las capas
- Panel de elementos PA
- Capas prediseñadas
- Conversión entre elementos PA y tablas
- Comportamientos
- Aplicar un comportamiento

TEMA 9. ESTILOS CSS I

- Hojas de estilo
- Panel estilos
- Crear una nueva regla
- Propiedades de tipo
- Propiedades de fondo
- Propiedades de bloque
- Propiedades del cuadro
- Propiedades del borde

TEMA 10. ESTILOS CSS II

- Propiedades lista
- Propiedades de posición
- Desplazamiento/exportación de reglas CSS
- Vinculación a una hoja de estilos CSS externa

- CSS con distintos navegadores
- Hojas de estilos de muestra de Dreamweaver
- Diseño de páginas con CSS

TEMA 11. ELEMENTOS MULTIMEDIA Y SPRY

- Incluir archivos SWF
- Insertar archivos FLV
- Insertar sonido
- Framework de Spry
- Widget de acordeón
- Widget que puede contraerse
- Widget de paneles en fichas

TEMA 12. PLANTILLAS Y BIBLIOTECA

- Plantillas
- Creación de plantillas
- Crear regiones editables
- Crear regiones repetidas
- Regiones opcionales de una plantilla
- Basar páginas en una plantilla
- Edición y actualización de plantillas
- Panel Activos
- Biblioteca

TEMA 13. FORMULARIOS Y SITIOS REMOTOS

- Formularios
- Creación de un formulario HTML
- Propiedades de objetos I
- Propiedades de objetos II
- Validar un formulario
- Sitios remotos